Opgave 1

Opret en arraylist af classen dice. Lad brugeren skrive hvor mange terninger de vil have og udskriv samtlige terningers værdiger.

Opgave 2

Lav en til arraylist af typen interger, og tage alle værdigerne fra terningerne og sæt ind i det nye arraylist. Afslut ved at udskriv alle tal.

Opgave 3

Efter første rul gemmes nu terningernes værdiger. Gen rul alle terningerne efter de gamle værdiger blev gemt. Udskriv både de gamle og nye værdiger.

Et billede, der indeholder tekst

Automatisk genereret beskrivelse

**EKSTRA**

Prøv at lave hele programmet med kun et loop.

Fejl

< > vender forkert i forløkken. Gør at den aldrig går ind i løkken

Linje 18 og 19 skal byttes om, da ellers er det altid den samme værdi i numbers.

Linje 19 skal afhænge af ”i” og ikke være fastsat til 0. ellers vil den fortsætte med at udskrive det første nummer i alle pladserne.   
sidste linje skal også afhænge af ’i’ og ikke 5, da ellers vil programmet crash.